

Gruppe 0

Jeres gruppe består af en blandet flok af medlemmer af samfundets bund: en tigger, en lommetyv, en natmand mv. I er grundlæggende kun interesseret i at skaffe penge og mad og har ingen personlig interesse i de tilfangetagne bønder og i oprør mod kongemagten generelt, og I stiller kun jeres hjælp til rådighed for at få noget til gengæld - og arbejder gerne for mad og husly.

Gruppe 0 har til opgave: I vil gerne samarbejde med gruppe 3 omkring de mål, de har. I vil gerne arbejde for en gruppe højere oppe i hierarkiet, da de besidder de ressourcer, I gerne vil have del i. I arbejder gerne som håndlangere, spioner - eller "på kant med loven"! I er ikke bange for at gøre "det beskidte arbejde" - bare I bliver betalt for det!

Ressourcer: Lidt korn, arbejdskraft

For at kunne fuldføre opgaven har I behov for oplysninger omkring gruppe 3 og kontakt til gruppe 3 for at tilbyde arbejdskraft. I skal derfor bruge flere ressourcer, så I kan købe oplysninger fra de gejstlige/kirkens folk. I kan også bruge de kompetencer, I har - f.eks. har I en lommetyv i blandt jer!

De andre grupper er: Gruppe 1: Landbrugsarbejdere, køkkenpiger mv. Gruppe 2: To selvejende bondefamilier. Gruppe 3: En embedsmandsfamilie og deres medarbejdere. Gruppe 4: En lokal adelsfamilie og deres nærmeste. Gruppe 5: Lensmanden på Kalø og hans familie og nærmeste. Gruppe 6: Kongefamilien og deres nærmeste.

Gruppe 1

Gruppe 1: Jeres gruppe består af en blandet flok, som hovedsageligt arbejder i landbruget. I vil gerne bidrage til befrielsen af bønderne, men har ikke nogen egentlig interesse i et opgør med kongemagten. I vil gerne samarbejde, helst med gruppe 2, fordi de er højere oppe i hierarkiet og sørger for jeres logi, arbejde mv. Derfor er gruppe 2's interesser også jeres interesser. I agerer gerne spioner eller håndlangere - mod betaling, naturligvis.

Gruppe 1 har til opgave: I skal finde ud af, hvad gruppe 2's planer er og hjælpe dem - til gengæld for penge og mad.

Ressourcer: Korn, mad, lidt penge, arbejdskraft

For at kunne fuldføre opgaven, må I finde ud af, hvordan I kan hjælpe gruppe 2, og hvem der vil modarbejde jer og gruppe 2. Det kræver oplysninger, som muligvis kan fås hos de gejstlige - mod køb af afladsbreve! I må gerne forsøge at bytte jer til flere ressourcer eller oplysninger.

De andre grupper er: Gruppe 0: En flok fra samfundets bund; en lommetyv, en natmand, en dageløjer mv.. Gruppe 2: To selvejende bondefamilier. Gruppe 3: En embedsmandsfamilie og deres medarbejdere. Gruppe 4: En lokal adelsfamilie og deres nærmeste. Gruppe 5: Lensmanden på Kalø og hans familie og nærmeste. Gruppe 6: Kongefamilien og deres nærmeste.

Gruppe 2

I er to bondefamilier, som bor i nærheden af borgen. I er selvejende, og det vil sige, at I ejer jeres egne små gårde. I er en del af den nye konspiration mod kongen, og alt hvad I laver er derfor med frygten for også at blive taget til fange på borgen. I har brug for at vide, hvem I kan stole på og hvem, der kunne finde på at "sladre" om jeres foretagende.

Gruppe 2 har til opgave: I skal finde ud af, hvem af de andre grupper, der kan hjælpe jer. I vil gerne have hjælp højere oppe i hierarkiet, men er bange for at røbe for mange detaljer omkring de planer, I har. I vil befri de tre bønder på Kalø og skal finde ud af, om nogen på borgen måske kan bestikkes til at frigive bønderne - eller i hvert fald hjælpe med oplysninger?

Ressourcer: Korn, mad, lidt penge, bolig

For at kunne fuldføre opgaven, må I have oplysninger omkring, hvad der sker i gruppe 3 og 4 for at finde ud af, om I her har allierede, da de har mange flere ressourcer. Og om fangerne kan frigives for en pris?

De andre grupper er: Gruppe 0: En flok fra samfundets bund; en lommetyv, en natmand, en daglejer mv. Gruppe 1: Landbrugsarbejdere, køkkenpiger mv. Gruppe 3: En embedsmandsfamilie og deres medarbejdere. Gruppe 4: En lokal adelsfamilie og deres nærmeste. Gruppe 5: Lensmanden på Kalø og hans familie og nærmeste. Gruppe 6: Kongefamilien og deres nærmeste.

Gruppe 3

Gruppe 3: I er en lokal embedsmandsfamilie og familiens nærmeste allierede. I vil gerne opretholde tingenes tilstand og er hverken interesseret i et opgør med kongemagten eller at blive frataget jeres privilegier i samfundet. Faktisk vil I helst forholde jer neutrale og går ind for en diplomatisk løsning på konflikten. De tilfangetagne bønder er I egentlig ligeglade med, da det ikke vedrører jeres tilværelse direkte. I vil gerne være allierede med kongemagten og skaffe oplysninger, der kan hjælpe kongen til at opretholde ro og orden!

Gruppe 3 har til opgave: I skal finde ud af, hvad de øvrige grupper planlægger: hvem er imod kongen, og hvem er hans støtter? I skal advare kongen om et evt. komplot og hjælpe ham bedst muligt - uden at have direkte kontakt til kongefamilien.

Ressourcer: God mad, krydderier, penge, fast ejendom, sølv

For at kunne fuldføre opgaven må I skaffe de nødvendige oplysninger - evt. gennem kirkens folk, eller ved at ansætte håndlangere og spioner fra en lavere klasse/gruppe.

De andre grupper er: Gruppe 0: En flok fra samfundets bund; en lommetyv, en natmand, en daglejer mv. Gruppe 1: Landbrugsarbejdere, køkkenpiger mv. Gruppe 2: To selvejende bondefamilier. Gruppe 4: En lokal adelsfamilie og deres nærmeste. Gruppe 5: Lensmanden på Kalø og hans familie og nærmeste. Gruppe 6: Kongefamilien og deres nærmeste.

Gruppe 4

Gruppe 4: I er en lokal adelsfamilie, som i al hemmelighed er meget utilfreds med kongemagten. I vil gerne have Kong Erik til at forlade Kalø, men I vil ikke tage aktiv del i et oprør - I er skræmte af den skæbne, adelen led efter slaget ved Hatting Mark. I vil arbejde for at få befriet bønderne på borgen, så de kan hjælpe til med et nyt oprør, men vil ikke være direkte involverede af frygt for konsekvenserne.

Gruppe 4 har til opgave: I skal finde allierede, som kan hjælpe med et komplot - og befrielsen af de oprørske bønder - uden at det er muligt at spore handlingerne tilbage til jer!

Ressourcer: Al slags mad, krydderier, penge, jord og gods, sølv, guld, våben

For at kunne fuldføre opgaven, må I skaffe oplysninger omkring de andre grupper - hvem er allieret, og hvem kan "hyres" som håndlangere, uden at de "sladrer" om jer?

De andre grupper er: Gruppe 0: En flok fra samfundets bund; en lommetyv, en natmand, en daglejer mv. Gruppe 1: Landbrugsarbejdere, køkkenpiger mv. Gruppe 2: To selvejende bondefamilier. Gruppe 3: En embedsmandsfamilie og deres medarbejdere. Gruppe 5: Lensmanden på Kalø og hans familie og nærmeste. Gruppe 6: Kongefamilien og deres nærmeste.

Gruppe 5

Gruppe 5: I er Lensmanden på Kalø og hans familie og følge. I hemmelighed er I trætte af Kong Erik og hans følge og vil gerne have ham ud af vagten så hurtigt som muligt - Kongen har "voldgæstet" Kalø længe nok nu! Så længe et oprør truer, bliver Kongen boende. Det ved I. Men hvordan får I overbevist kongen om, at der er styr på bønderne på Djursland, og at kongen sagtens kan rejse til Sverige og føre krige, som han helst vil?

Gruppe 5 har til opgave: I skal slippe af med kongen så hurtigt som muligt ved at få kontrol over bønderne og den utilfredse befolkning i området. Ved at gøre det må de enten: Bruge magt og tvinge bønderne og befolkningen på plads eller bestikke befolkningen med goder såsom ekstra mad eller penge.

Ressourcer: Al slags mad, krydderier, penge, jord og gods, sølv, guld, våben

For at kunne fuldføre opgaven, må I finde ud af, hvem der planlægger et oprør mod kongen. I skal stoppe deres forehavende - uden at Kongen finder ud af, hvad der foregår. I har mulighed for at tage fanger ind til afhøring - og for at afhøre de tilfangetagne bønder!

De andre grupper er: Gruppe 0: En flok fra samfundets bund; en lommetyv, en natmand, en daglejer mv. Gruppe 1: Landbrugsarbejdere, køkkenpiger mv. Gruppe 2: To selvejende bondefamilier. Gruppe 3: En embedsmandsfamilie og deres medarbejdere. Gruppe 4: En lokal adelsfamilie og deres nærmeste. Gruppe 6: Kongefamilien og deres nærmeste.

Gruppe 6

Gruppe 6: I er Kong Erik, hans familie og følge. Jeres gruppe står stærkt i samfundet, fordi I er kongemagten. For at forebygge yderligere oprør har I ladet tre selvejende bønder tilfangetage, da rygterne svirrer om en ny konspiration mod jer. Kongefamilien vil gerne have fred, og derfor er I nødt til at få styr på, hvem der er imod jer, og hvem I kan regne med som allierede.

Gruppe 6 har til opgave: I skal finde frem til, om der er et oprør på vej, og hvem der står bag. I skal sørge for at nedkæmpe oprøret - f.eks. har I mulighed for at tage flere fanger ind til afhøring. I skal finde ud af, om der er flere grupper, der er imod kongemagten - og hvem disse grupper er!

Ressourcer: Al slags mad, krydderier, penge, jord og gods, sølv, guld, våben

For at kunne fuldføre opgaven må gruppen skaffe oplysninger om de andre grupper - uden at have kontakt til andre end gruppe 5 og eventuelt gejstlige/kirkens folk. Måske skal der hyres "spioner" hos de lavere klasser?

De andre grupper er: Gruppe 0: En flok fra samfundets bund; en lommetyv, en natmand, en daglejer mv. Gruppe 1: Landbrugsarbejdere, køkkenpiger mv. Gruppe 2: To selvejende bondefamilier. Gruppe 3: En embedsmandsfamilie og deres medarbejdere. Gruppe 4: En lokal adelsfamilie og deres nærmeste. Gruppe 5: Lensmanden på Kalø og hans familie og nærmeste.

Gruppe 7

Gruppe 7: I er de gejstlige - kirkens folk. Gud har en stor betydning i middelalderen, og derfor er I både velansete og frygtede. I har en vis magt i samfundet og er de eneste, der kan tale med alle grupper. I har tilladelse til at færdes, hvor I vil - også på kongens jord. I besidder flere væsentlige dokumenter, som andre gerne vil have fat i - f.eks. passersedler. I har ikke de store besiddelser selv og vil derfor gerne have penge af befolkningen og vil forsøge at sælge afladsbreve. I kan fungere som "mellemænd" mellem grupperne, men vil helt sikkert tage jer betalt for det!

Gruppe 7 har til opgave: I skal sælge så mange afladsbreve som muligt - til gengæld gør I gerne tjenester for de forskellige grupper og skaffer de oplysninger, de har brug for. I må gerne "undlade at sige sandheden", og I må gerne vælge side og dele almisser ud, hvis I har ressourcerne.

Ressourcer: afladsbreve, passersedler og vigtige kompetencer.

1 afladsbrev koster 2 sølvmønter for gr. 0 - 2.

1 afladsbrev koster 1 guldmønt for gr. 3 - 4. 1 afladsbrev koster 3 guldmønter for gr. 5 - 6

1 passerseddel koster 2 sølvmønter.

De andre grupper er: Gruppe 0: En flok fra samfundets bund; en lommetyv, en natmand, en daglejer mv. Gruppe 1: Landbrugsarbejdere, køkkenpiger mv. Gruppe 2: To selvejende bondefamilier. Gruppe 3: En embedsmandsfamilie og deres medarbejdere. Gruppe 4: En lokal adelsfamilie og deres nærmeste. Gruppe 5: Lensmanden på Kalø og hans familie og nærmeste. Gruppe 6: Kongemagten